**Literais**

(Diego Martins de Pinho)

**- Tipos primitivos**

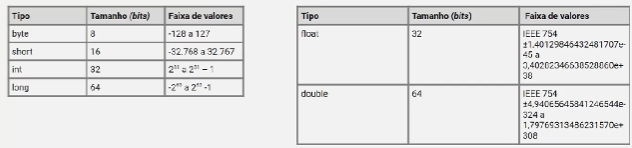
\* Numeros inteiros (byte, short, int, long)

\* Numeros flutuantes (float/double)

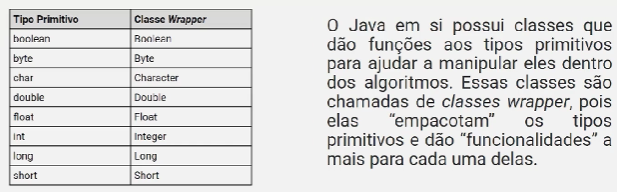
\* Caracteres(char)

\* Booleano(bool)

\*Especial: null



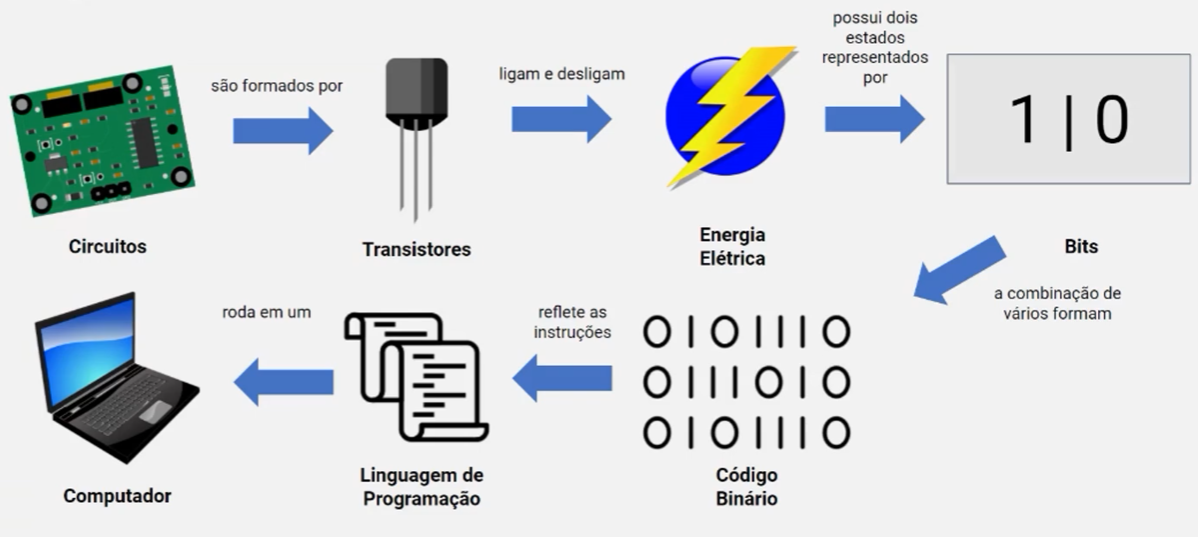
**- Classes Wrapper**



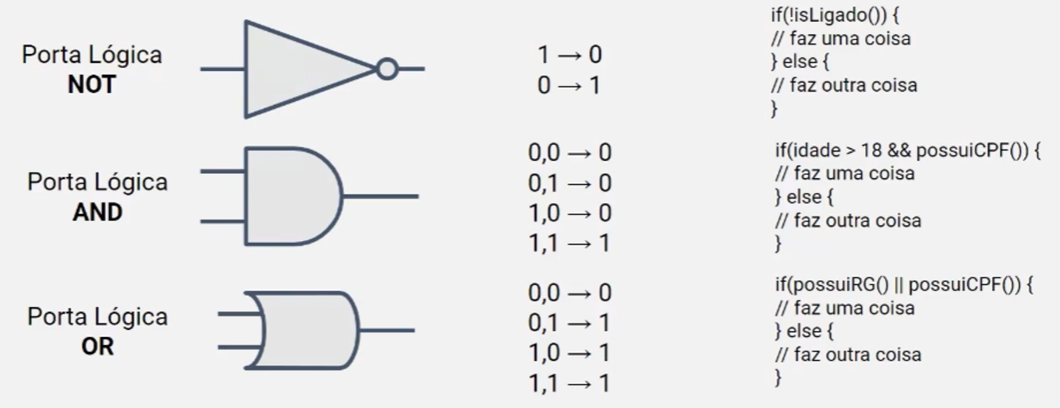
**- Booleanos**

\* dado lógico: verdadeiro ou falso

Origem dos valores booleanos:



- Lógica booleana



**- Numéricos**

Duas categorias: inteiros e ponto flutuantes.

\* Int geralmente usa esse...

\* Long, esse usa mais em banco de dados para evitar conflitos com outras entidades

\* Float

\* Double geralmente usa esse...

**- Null**

Todos os valores armazenados na memória possuem uma referência (seu endereço). O nulo (null) é exatamente onde isso não acontece, por isso ele é usado para representar a indeterminação de algo.



**- Caractere**

Representa uma letra (char). Em termos de hardware, este tipo é uma representação numérica em 16 bits estabelecido pelo padrão Unicode.